

CNOCA

IV CAMPEONATO DE MATCH PLAY

Regulamento

1. O Campeonato de Match Play integra a Ordem de Mérito (OM) do CNOCA, sendo aberto a todos os seus participantes.
2. Será atribuído um troféu ao campeão de match play e o respetivo nome será gravado em placa a afixar em quadro próprio, na sede do CNOCA.
3. A competição terá início com o apuramento dos jogadores classificados **gross**, no primeiro torneio da OM.
4. No primeiro torneio do 2014, realizado no campo de golfe da Aldeia dos Capuchos, foram apurados 22 jogadores.
5. O jogadores referidos no número anterior irão disputar esta competição por três fases:
 - 1ª Fase – Apuramento por eliminatórias;
 - 2ª Fase – Apuramento por grupos;
 - 3ª Fase – Apuramento por eliminatórias.
6. Na 1ª Fase, os 22 jogadores apurados, irão disputar uma eliminatória entre si, com o seguinte formato em função da classificação gross:

| JOGOS | ENCONTROS |
|-------|-----------|
| 1 | 1 vs 22 |
| 2 | 2 vs 21 |
| 3 | 3 vs 20 |
| 4 | 4 vs 19 |
| 5 | 5 vs 18 |
| 6 | 6 vs 17 |
| 7 | 7 vs 16 |
| 8 | 8 vs 15 |
| 9 | 9 vs 14 |
| 10 | 10 vs 13 |
| 11 | 11 vs 12 |

7. Aos 11 jogadores vencedores juntar-se-á um décimo segundo, que será o jogador eliminado com o melhor resultado no confronto. Em caso de empate na repescagem, atender-se-á aos seguintes critérios, pela ordem enunciada:
 - 1º - Maior número de buracos jogados;
 - 2º - Menor HCP EGA;
 - 3º - Melhor classificação gross no torneio de apuramento.

8. Na 2ª Fase, os 12 jogadores apurados, serão distribuídos por 4 grupos, constituídos por 3 jogadores cada, em conformidade com o seguinte quadro:

| GRUPOS | VENCEDORES DOS JOGOS NºS. | | |
|--------|---------------------------|---|-----------|
| A | 1 | 8 | 9 |
| B | 2 | 7 | 10 |
| C | 3 | 6 | 11 |
| D | 4 | 5 | Repescado |

9. Os jogadores, de cada grupo, jogarão dois jogos, entre si, um com cada um dos outros jogadores que constituem o respetivo grupo.
10. Todos os jogos do campeonato serão disputados com $\frac{3}{4}$ **da diferença de handicaps de jogo**, a favor do jogador com o handicap mais elevado, na modalidade *Match Play* individual (competição por buracos), conforme tabela anexa.
11. O abono de jogo atribuído será distribuído, sucessivamente, a partir do buraco de *stroke* mais baixo.
12. Cada buraco é decidido pelo número de pancadas *net*, para o que deverá ser considerado o referido nos pontos 10 e 11.
13. Nos jogos da 2ª Fase será atribuído 1 ponto à vitória, 0,5 ponto ao empate e 0 ponto à derrota.
14. Serão apurados para a fase final, os dois primeiros classificados de cada grupo.
15. Em caso de empate, no apuramento do 1º e 2º classificado de cada grupo, atender-se-á, aos seguintes critérios, pela ordem enunciada:
- 1º - Menor número de buracos jogados;
 - 2º - Maior número de buracos ganhos;
 - 3º - Menor HCP EGA;
 - 4º - Melhor classificação gross no torneio de apuramento..
16. Os 8 jogadores, apurados na fase de grupos, irão disputar a 3ª Fase, por eliminatórias, de acordo com o seguinte modelo:

| QUARTOS | MEIAS | FINAL | | MEIAS | QUARTOS | |
|----------|-------|-------|-------|-------|----------|----------|
| 1º GR. A | VENC. | VENC. | VENC. | VENC. | 1º GR. D | |
| 2º GR. D | | | | | 2º GR. A | |
| 1º GR. B | VENC. | | | VENC. | VENC. | 1º GR. C |
| 2º GR. C | | | | | | 2º GR. B |

17. Nas eliminatórias da 1ª e 3ª Fases, caso se mantenha o empate no final do 18º buraco, o *match* continuará a partir do Buraco 1, até que se verifique o desempate (morte súbita).

18. Todos os jogos deverão ser realizados de acordo com o seguinte calendário:

| | JUN | JUL | AGO | SET | OUT | NOV |
|-----------------------------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 1ª FASE | | | | | | |
| 2ª FASE | | | | | | |
| QUARTOS e MEIAS FINAIS | | | | | | |
| FINAL | | | | | | |

19. Os jogadores poderão acordar, entre si, a data/hora da realização do *match*, respeitando o calendário supra, bem como o campo onde se vai realizar.

20. Os jogadores deverão comunicar à Comissão Técnica, com a antecedência mínima de 3 dias, a data/hora e o local da realização do jogo, sem prejuízo das seguintes datas-limite:

- 1ª Fase – As comunicações têm como data-limite: 15 JUL;
- 2ª Fase – As comunicações têm a data-limite: 15 SET;
- Quartos/Meias-Finais – Data-limite: 15 OUT;
- Final – Data-limite: 15 NOV.

21. Na falta de acordo entre os jogadores, a Comissão Técnica marcará a data/hora e o campo. Este será o Aroeira I ou Aroeira II.

22. Após a realização de cada jogo, ambos os jogadores intervenientes, deverão comunicar à Comissão Técnica, o respetivo resultado, no prazo de 2 dias.

23. Sempre que uma data e/ou local acordado ou marcado pela Comissão Técnica, não seja respeitado, aplicar-se-á o seguinte: Na 1ª e 3ª Fases, o jogador incumpridor será eliminado; se o jogo respeitar à 2ª Fase, ao jogador incumpridor, será averbada uma derrota.

24. No caso de dois jogadores já apurados para a eliminatória seguinte considerarem mais conveniente a realização da sua partida antes do início do período definido para a mesma, podem-no fazer, sem prejuízo do estabelecido nos números 19 e 21.

25. A Comissão Técnica divulgará, mensalmente, os resultados dos jogos realizados.

26. Os jogadores têm direito a reclamar, para a Comissão Técnica, sobre qualquer resultado, no prazo de 3 dias após a respectiva divulgação.

27. A Comissão Técnica é constituída pelos seguintes membros:

- Jorge Agostinho Robalo
- José Duarte Jerónimo
- Paulo Paiva Lopes

TABELA DE HCPS DE JOGO

Cálculo de $\frac{3}{4}$ da diferença de handicaps

| DIFERENÇA | (3/4) |
|-----------|-------|
| 1 | 1 |
| 2 | 2 |
| 3 | 2 |
| 4 | 3 |
| 5 | 4 |
| 6 | 5 |
| 7 | 5 |
| 8 | 6 |
| 9 | 7 |
| 10 | 8 |
| 11 | 8 |
| 12 | 9 |
| 13 | 10 |
| 14 | 11 |
| 15 | 11 |

| DIFERENÇA | (3/4) |
|-----------|-------|
| 16 | 12 |
| 17 | 13 |
| 18 | 14 |
| 19 | 14 |
| 20 | 15 |
| 21 | 16 |
| 22 | 17 |
| 23 | 17 |
| 24 | 18 |
| 25 | 19 |
| 26 | 20 |
| 27 | 20 |
| 28 | 21 |
| 29 | 22 |
| 30 | 23 |

CNOCA, 14 de Junho de 2014